

Aufgabe 3: Ablaufkontrollstrukturen (1)

Geben Sie den MicroJava-Bytecode für folgendes Programmstück an:

```
while (x > 0) {  
    sum = sum + x;  
    x--;  
}
```

sum und x sind lokale Variablen auf den Adressen 0 und 1.

Lösung

```
0  load1                while (x > 0) {  
1  const0  
2  jle 13 (false-jump => 15)  
5  load0                sum = sum + x;  
6  load1  
7  add  
8  store0  
9  inc 1,-1            x--;  
12 jmp -12 (=> 0)      }  
15 ...
```