

Beispiel 1: **i = 10;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; // *Konstante*

char c; int i; // *globale Variablen*

class B { int x, y; } // *innere Klasse mit Feldern*

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

const 10

putstatic 1

Beispiel 2: **n = 3;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; *// Konstante*

char c; int i; *// globale Variablen*

class B { int x, y; } *// innere Klasse mit Feldern*

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

const_3

store_2

Beispiel 3: **n = 3 + i;**

Deklaration: **class A**
 final int max = 12; *// Konstante*
 char c; int i; *// globale Variablen*
 class B { int x, y; } *// innere Klasse mit Feldern*
{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

const_3
getstatic 1
add
store_2

Beispiel 4: $n = 3 + i * 12 - n;$

Deklaration: class A
 final int max = 12; // Konstante
 char c; int i; // globale Variablen
 class B { int x, y; } // innere Klasse mit Feldern
{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

const_3
getstatic 1
const 12
mul
add
load_2
sub
store_2

Beispiel 5: **iarr[5] = 10;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; // *Konstante*

char c; int i; // *globale Variablen*

class B { int x, y; } // *innere Klasse mit Feldern*

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

load_0

const_5

const 10

astore

Beispiel 6: **b.y = iarr[5] * 3;**

Deklaration: **class A**
 final int max = 12; *// Konstante*
 char c; int i; *// globale Variablen*
 class B { int x, y; } *// innere Klasse mit Feldern*
{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

load_1

load_0

const_5

aload

const_3

mul

putfield 1

Beispiel 7: **n--;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; *// Konstante*

char c; int i; *// globale Variablen*

class B { int x, y; } *// innere Klasse mit Feldern*

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

inc 2 -1

Beispiel 8: **i++;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; // *Konstante*

char c; int i; // *globale Variablen*

class B { int x, y; } // *innere Klasse mit Feldern*

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

getstatic 1

const_1

add

putstatic 1

Beispiel 9: **iarr[0]--;**

Deklaration: **class A**
 final int max = 12; *// Konstante*
 char c; int i; *// globale Variablen*
 class B { int x, y; } *// innere Klasse mit Feldern*
{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

load_0

const_0

dup2

aload

const_m1

add

astore